






















































ACQUISITION ET TRAITEMENT D'IMAGES AVEC MESURIM

| Ouvrir un fichier image et modifier éventuellement sa taille | Réaliser un dessin de l'image |
|--|---|
| <p>  ou Fichier/Ouvrir rechercher dans le menu flottant [Ouvrir] le fichier image sauvegardé dans un dossier  Ouvrir  Image/Redimensionner (si nécessaire) choisir le % de la taille d'origine  OK </p> | <p>  Outils/Schéma/Amorcer le schéma  normal pour un objet contrasté sur fond clair  normal fond sombre pour un fond plus sombre que l'objet  micro contrasté pour une préparation microscopique  fond sombre </p> |
| Acquérir une image directement à partir de Mesurim | <p style="color: red; font-weight: bold;">OU</p> |
| <p>  Fichier/Choix de la Source dans le menu flottant [Select Source] cocher le matériel à utiliser (Scanner, Caméra...)  Select  Fichier/Acquérir, le pilote du dispositif de capture s'affiche à l'écran dans Mesurim. Suivre le protocole d'utilisation de ce matériel à partir de sa propre Fiche Technique </p> | <p>  Outils/Schéma, une fenêtre s'ouvre à droite de l'image  Choix/Tracer sur le document Suivre avec le curseur de la souris ou du crayon d'une tablette graphique, les contours pertinents de l'image qui se traceront dans la fenêtre de droite <p style="color: red; font-weight: bold;">SI LE DESSIN EST SATISFAISANT, LE TRANSFÉRER VERS MESURIM</p> </p> |
| Créer une échelle | <p style="color: red; font-weight: bold;">AMÉLIORER ET COMPLÉTER LE DESSIN OBTENU</p> |
| <p>  Image/Créer/Modifier l'Echelle - Pour un scanner dans le menu flottant [Attribution d'une échelle] cocher [d'après la résolution du scanner], dans la case [Résolution (dpi)] taper sa valeur  OK - Pour la caméra numérique </p> | <p> Utiliser les outils suivants directement sur le transfert  pour dessiner [ pour choisir l'épaisseur du crayon double cliquer sur  pour choisir sa couleur dans la palette]  OK  pour effacer des parties du schéma [double cliquer sur  pour choisir le blanc de la palette de couleur et  pour son épaisseur]  et  zone fermée du dessin pour lui appliquer la couleur de la palette  et  à l'endroit voulu pour écrire une légende dans le dessin  pour tracer un trait ;  puis  pour tracer cercle ou rectangle  pour annuler l'opération précédente </p> |
| <p>  ou Fichier/Ouvrir rechercher dans le menu flottant [Ouvrir] le fichier [image de calibrage]  Ouvrir </p> <p> - Tracer une ligne avec le curseur de la souris sur une partie de l'image de calibrage dont la dimension est connue - Reporter en bas dans les cases correspondantes, son unité et sa valeur -  Fichier (en haut à gauche)  Enregistrer le fichier Echelle dans le menu flottant [Nom de l'Echelle] cocher [Ajout temporaire] taper un Nom pertinent (Ex Gx60)  OK </p> | Légénder une image |
| Inscrire l'échelle dans l'image | <p style="color: red; font-weight: bold;">CRÉER UNE PLAGÉ DE TEXTE</p> |
| <p> - Sélectionner l'image -  Image/Créer/Modifier l'Echelle cocher [Echelle déjà mémorisée] et choisir le nom de l'échelle à utiliser (Ex Gx60)  OK -  Image/Ajouter la légende de l'échelle dans la fenêtre flottante [Disposer la légende]  sur la légende pour la déplacer à la souris cocher oui ou non pour la transparence  OK </p> | <p>  Image/Agrandir le canevas dans la fenêtre flottante [Choisir les paramètres] ajouter 200 pixels en Largeur et/ou en Hauteur), cocher la position de l'image dans la plage [centrer ou aligner haut, bas, gauche, droite] <p style="color: red; font-weight: bold;">ÉCRIRE LA LÉGENDE</p>  puis  l'endroit voulu, taper la légende dans la fenêtre [Saisie d'un texte]  OK, la fenêtre [disposer la légende] s'ouvre  la légende pour la déplacer à la souris, cocher « oui ou non » pour sa transparence (utile pour une légende écrite dans l'image)  pour relier l'objet et sa légende </p> |
| Mettre en évidence des structures par coloriage | Sélectionner une partie de l'image |
| <p>  et  et  puis appliquer la couleur sur la zone à matérialiser - Procéder de même avec une autre couleur (si nécessaire, modifier la taille de l'image pour faciliter cette opération) </p> | <p>  , un cadre apparaît sur l'image, le déplacer et adapter à l'objet en agissant sur les angles et les côtés  ou Edition/copier la sélection et  ou Edition/Coller comme nouvelle image, la sauvegarder ou la copier dans le presse-papier </p> |